



DAS PROJEKT

Das Erasmus+ Projekt **access2learn** zielt darauf ab, allen Erwachsenen, unabhängig von ihrem Hintergrund, gleichwertigen Zugang zu Weiterbildungsprogrammen zu geben, und somit zur Steigerung ihrer Wettbewerbsfähigkeit am Arbeitsmarkt beizutragen.

Wir möchten das Vorurteil brechen, dass Blended Learning nicht passend für Erwachsene mit einem niedrigen Qualifikationslevel ist.

DAHER FOKUSSIEREN WIR UNS IN DIESEM PROJEKT AUF ZWEI HAUPTZIELGRUPPEN:

GERINGQUALIFIZIERTE ERWACHSENE

Wir helfen Erwachsenen dabei, einen einfacheren Zugang zu Blended Learning Angeboten zu bekommen und die für Blended Learning notwendigen Kompetenzen zu entwickeln.

ERWACHSENENBILDNER & -BILDNERINNEN

Wir schaffen Bewusstsein, dass Blended Learning allen Erwachsenen angeboten werden soll, unabhängig von ihrem Qualifikationslevel, und wir unterstützen sie dabei, geringqualifizierte Erwachsene für Blended Learning fit zu machen.

ZIELE



Bewusstsein schaffen



Inklusion voranbringen



Kompetenzen entwickeln



Motivation fördern



Trainingsmaterialien zur Verfügung stellen

ERGEBNISSE

1 BEWUSSTSEINSBILDUNG

Wir verfassen ein Policy Paper, um das Vorurteil zu brechen, dass geringqualifizierte Erwachsene nicht in der Lage dazu seien, an Blended Learning Settings teilzunehmen, sowie einen Katalog mit den Kompetenzen, die für Blended Learning notwendig sind.

2 LERNEN

Wir erstellen Lernmaterialien, die erwachsene Lernende dabei unterstützen sollen, die für eine erfolgreiche Teilnahme an Blended Learning Angeboten notwendigen Kompetenzen zu entwickeln.

3 TRAINING

Wir entwickeln verschiedene Materialien, die Erwachsenenbilder und -bildnerinnen dabei unterstützen sollen, ihre Lernenden auf Blended Learning vorzubereiten: ein Assessment-Tool, ein Seminar-design, einen Podcast und eine Anleitung zur Nutzung aller Materialien.



www.access2learn.eu



@access2blendedlearning



@access-2-learn



@access2learn